Preguntas EO1 Área Trabajo y Tiempo Libre.

1. Un modo de funcionamiento del aparato psíquico es

*-a) El conflicto psíquico*

-b) El complejo de Edipo

-c) El narcicismo

-d) La defensa

-e) el duelo entre pulsiones.

Conocimiento.

1. El juego como herramienta es un instrumento:

-a) De comunicación primordial en los niños y sus madres

-b) De relajación de tensiones propias .

-c) De promoción y prevención de la salud

-d) De planificación familiar

-e) De resolución de conflictos externos.

Conocimiento.

1. El conflicto psíquico puede ser:

-a) manifiesto o latente

-b) entre el deseo y la defensa

-c) consciente e inconsciente

-d) pulsional y libidinal

-e) del principio de placer

Conocimiento

1. Según Freud, el juego es el medio privilegiado para:

-a) Elaborar lo traumático

-b) Permitir la separación del yo con el mundo exterior

-c) Reorganizar las huellas mnémicas

-d) Satisfacer deseos inconscientes

-e) Crear otro mundo paralelo

Conocimiento

1. La conducta consumidora del adolescente:

-a) Tiene carácter social

-b) Produce sensación de seguridad

-d) es inconsciente

-d) está regida por el principio de placer

-e) compensa la pérdida del objeto.

Comprensión.

1. Gutton señala tres tipos de juegos. Indique el correcto:

-a) Presencia y ausencia, personajes y juego reglado.

-b) Placer, displacer y pulsión de muerte.

-c) De organización de la realidad, lógicos y superyoicos.

-d) Motrices, lógicos y abstractos.

-e) Creativos, Inconscientes y de roles.

Conocimiento.

1. El dolor de existir es

-a) Constitutivo del ser humano

-b) Principio de placer

-c) opuesto a la felicidad

-d) Imposible de experimentar

-e) una compulsión a la repetición.

Comprensión.

1. Las siguientes son afirmación de D. Winnicott. Señale la correcta

-a) El juego implica confianza y pertenece al espacio potencial entre el bebe y su madre.

-b) El juego no produce placer y amenaza el sentimiento de seguridad del niño.

-c) El juego culmina con un másallá del principio de placer.

-d) Los fenómenos transicionales de juego constituyes elementos fundamentales.

-e) El juego en terapia no es espontaneo.

Comprensión.

1. El Fort – Da es

-a) El primer juego del niño y se da alrededor de los 6 meses.

-b) Es la forma de designar en alemán el juego.

-c) Es la realidad afectiva del niño

-d) Es un sistema psíquico cerrado.

-e) La creación de un mundo de fantasía.

Conocimiento.

1. El juego infantil en la vida adulta como se expresa?

-a) En el fantaseo y en los sueños diurnos.

-b) En la poesía

-c) En la narración

-d) En el trabajo

-e) En el ocio.

Comprensión.

1. Lo opuesto al juego es

-a) la realidad objetiva

-b) la seriedad

-c) el displacer

-d) la angustia

-e) el conflicto.

Conocimiento.

1. La especialización del tiempo es

-a) es el tiempo asociado a una línea.

-b) es una operación primaria.

-c) es un concepto fundamental de la religión.

-d) es propio de la geometría.

-e) propio del siglo VII

Conocimiento.

1. El inconsciente de Freud

-a) Desconoce el tiempo.

-b) Coincide con la teoría espacio-tiempo de Minkowski

-c) Coincide con la teoría de Barrow.

-d) Sostiene un tiempo sin espacio.

-e) Regido por el principio de placer, tiene un tiempo euclideano.

Conocimiento.

1. Cuantos tiempos podemos distinguir?

-a) Dos

-b) Cuatro

-c) Dos mas uno.

-d) Tres.

-e) posible y necesario.

Conocimiento.